addEventListener

1. addEventListener() 方法用于向指定元素添加事件句柄。

**提示：** 使用 [removeEventListener()](http://www.runoob.com/jsref/met-element-removeeventlistener.html) 方法来移除 addEventListener() 方法添加的事件句柄。

2. 为 <button> 元素添加点击事件。 当用户点击按钮时，在 id="demo" 的 <p> 元素上输出 "Hello World" :

document.getElementById("myBtn").addEventListener("click", function(){  
    document.getElementById("demo").innerHTML = "Hello World";  
});

3.语法：

element.addEventListener(event, function, useCapture)

|  |  |
| --- | --- |
| **参数** | **描述** |
| *event* | 必须。字符串，指定事件名。  **注意:** 不要使用 "on" 前缀。 例如，使用 "click" ,而不是使用 "onclick"。   **提示：** 所有 HTML DOM 事件，可以查看我们完整的 [HTML DOM Event 对象参考手册](http://www.runoob.com/jsref/dom-obj-event.html)。 |
| *function* | 必须。指定要事件触发时执行的函数。   当事件对象会作为第一个参数传入函数。 事件对象的类型取决于特定的事件。例如， "click" 事件属于 MouseEvent(鼠标事件) 对象。 |
| *useCapture* | 可选。布尔值，指定事件是否在捕获或冒泡阶段执行。  可能值:   * true - 事件句柄在捕获阶段执行 * false- false- 默认。事件句柄在冒泡阶段执行 |

4.